



LAPORAN SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS PERJALANAN WISATA
WILAYAH KABUPATEN KUDUS BERBASIS MOBILE
ANDROID**

Disusun Oleh :

Nama : Fitriyanti
NIM : 2008-53-121
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MURIA KUDUS
KUDUS
2013**

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama : Fitriyanti
NIM : 2008-53-121
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Geografis Perjalanan Wisata
Wilayah Kabupaten Kudus Berbasis Mobile Android
Pembimbing I : R. Rhoedy Setiawan, M.Kom
Pembimbing II : Anteng Widodo, S.T, M.Kom

Kudus, 14 Juni 2013

Telah disetujui tim pembimbing
untuk diuji :

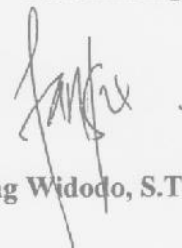
Menyetujui:

Pembimbing I



R. Rhoedy Setiawan, M.Kom

Pembimbing II



Anteng Widodo, S.T, M.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama Pelaksana Skripsi : Fitriyanti
NIM : 2008-53-121
Program Studi : Sistem Informasi
Judul Skripsi : Sistem Informasi Geografis Perjalanan Wisata
Wilayah Kabupaten Kudus Berbasis Mobile Android
Pembimbing I : R. Rhoedy Setiawan, M.Kom
Pembimbing II : Anteng Widodo, S.T, M.Kom

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 26 juli 2013

Dan dinyatakan LULUS

Kudus, 26 Juni 2013

Penguji Utama



Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT

Penguji I



Fajar Nugraha, M.Kom

Penguji II



Syafiul Muzid, S.T



Mengetahui :

Dekan Fakultas Teknik

Rochmad Winarso, ST., MT.

**SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Yang bertanda tangan di bawah ini, saya :

Nama : Fitriyanti
NIM : 2008-53-121
Program Studi : Sistem Informasi
Jenjang : Strata Satu (S1)
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right)** atas karya ilmiah kami yang berjudul : “Sistem Informasi Geografis Perjalanan Wisata Wilayah Kudus Berbasis Mobile Android ” beserta perangkat yang diperlukan (apabila ada).

Dengan **Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif** ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalih-media atau *bentuk*-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (*database*), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di *internet* atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.
Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, Juni 2013

Yang menyatakan

 Fitriyanti

MOTO DAN PERSEMBAHAN

MOTO

*“Bekerja keras, standar perilaku yang harus ada pada diri kita adalah tubuh.
Bekerja dengan keras, otak berpikir cerdas dan hati beramal dengan ikhlas”*

Orang yang ingin sukses, harus selalu berpikir tentang keberhasilan, harus berpikir progresif, kreatif, konstruktif, dan di atas semuanya itu dia harus optimis.

Tak ada yang sempurna, selain ALLAH. Karena kesempurnaan manusia adalah justru karena dia memang “TAK SEMPURNA”!!

Aku tak perlu mencemaskan apa pun karena ALLAH selalu bersamaku, restu orang tua dan guru-guru selalu menyertaiku, do’a orang-orang terkasih selalu mengiringi langkahku... BISMILLAH.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah menciptakan aku, beserta Rosul-Nya.
2. Kedua orang tuaku yang selalu memberikan doa dan selalu memberikan restunya.
3. Bapak / Ibu Dosen.
4. Almamater.

RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul “*Sistem Informasi Geografis Perjalanan Wisata Di Wilayah Kudus Berbasis Mobile Android*” telah dilaksanakan dengan tujuan untuk menghasilkan suatu sistem informasi berbasis Android Mempermudah wisatawan untuk mengetahui letak pariwisata yang berada diKudus.

Sistem ini dirancang dengan menggunakan pemodelan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, *database* MySQL Dan Eclips.

Hasil dari rancang bangun ini adalah *Aplikasi Mobile Android* yang mana aplikasi ini Dititik beratkan pada informasi pariwisata yang berda di Kudus karena wilayah Kudus mempunyai banyak tempat wisata yang indah yang tidak banyak diketahui orang. Sehingga dengan *Aplikasi* ini wisatawan akan lebih mudah mengetahui pariwisata apa saja yang berada di Kudus.

Kata Kunci : *GIS*, aplikasi,informasi,pariwisata Kudus.



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji bagi Allah yang telah melimpahkan rahmat dan pertolongan kepada penulis serta ni'mat dan karunia yang lebih sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini. Rahmat dan salam kepada Rosulullah, Muhammad SAW. Beliau lah yang telah membawa kita dari kegelapan ke jalan cahaya. Alhamdulillah segala puji kepada-Mu, ya Allah, atas segala hal yang Engkau berikan padaku. Terima kasih atas orang-orang terhebat yang Engkau hadirkan di sekelilingku, ya Allah. Terima kasih atas segala pertolongan-Mu, ya Allah. Aku menyadari, aku hanyalah makhluk lemah yang tak berdaya. Karena Engkaulah, ya Allah, dan memang hanya karena Engkaulah skripsi ini dapat terselesaikan. Segala puji bagi-Mu Tuhanku.

Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp. PA selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Rochmad Winarso, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M.Kom selaku Kepala Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Bapak Supriyono, M.Kom, M.T selaku dosen wali saya.
5. Bapak R. Rhoedy Setiawan, M.Kom yang berkenan menjadi dosen pembimbing saya. Terima kasih atas saran dan kritik, waktu, semangat, yang membangun selama bimbingan. Ilmu Bapak sangat bermanfaat untuk saya.
6. Bapak Anteng Widodo, S.T, M.Kom selaku pembimbing dua saya. Terima kasih untuk semangat yang Bapak berikan dan melatih kesabaran saya selama bimbingan. Terima kasih telah meluangkan waktu di tengah kesibukan yang padat.

7. Kedua orang tuaku Terima kasih selalu ada untuk anakmu ini. Terima kasih selalu mendoakan dan memberikan semangat. Karena Semua ini atas doa dan ridho Beliau.
8. Keluargaku terutama Nenekku yang sudah kembali kepada-Nya tp beliau selalu jadi motivasiku dan orang terpenting dalam penyelesaian laporan ini, Mafruh, Devi, Nana, Abdan dan semua temanku yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu yang suka duka selalu menemaniku selama ini. Memberikan semangat ketika merasa putus asa.
9. Teman-temanku dari semester awal yang telah menjadi teman setia selama perjalanan hidup di kampus. Tangis tawa, suka duka mengerjakan tugas, selalu ada untuk aku, selalu berbagi ilmu, semangat dan *support* kalian yang tak kan ku lupa selama hidupku. Dan untuk teman seangkatan, adik-adik ku terima kasih, kalian selalu memberikan pelajaran yang berharga untuk diambil maknanya.
10. Semua pihak yang membantu terselesaikannya laporan ini yang tidak dapat penulis sebutkan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Laporan Skripsi masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang membangun sangat penulis harapkan guna perbaikan penulisan di masa-masa mendatang. Penulis mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang ada. Akhirnya, penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat. Amin.

Kudus, 14 Juni 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
RINGKASAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
 BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Skripsi.....	3
1.5 Manfaat Skripsi.....	3
1.6 Tinjauan Pustaka.....	3
1.7 Metodologi Penelitian.....	5
1.7.1 Objek Penelitian	5
1.7.2 Metode Pengembangan Ssitem.....	5
1.7.3 Metode Pengumpulan Data.....	6
1.8 Sistematika Penulisan	7
 BAB II : LANDASAN TEORI	
2.1. Konsep Dasar Sistem.....	9
2.1.1. Pengertian Sistem	9
2.1.2. Pengertian Informasi	9
2.1.3. Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.1.4. Pengertian Sistem Informasi Geografis	9

2.2.	Pengertian Objek Wisata	10
2.3.	Android	10
2.3.1	Sejarah dan Perkembangan Android	11
2.3.2	Anatomi Android	12
2.4.	Pengertian Eclipse	15
2.5.	Konsep Analisa Sistem	15
2.5.1	Pengertian Analisa Sistem	15
2.5.2	Alat Bantu Dalam Analisa Sistem	16
2.6.	Konsep Umum Metodologi Berorientasi Objek	18
2.6.1	Pengertian Analisa Sistem	18
2.6.2	Konsep dalam Metodologi Berorientasi Objek	18
2.7.	UML (<i>Unified Modelling Language</i>)	19
2.7.1.	Definisii UML	19
2.7.2.	Notasi dalam UML	20
2.7.3.	Tujuan UML	25
2.8.	<i>Entity Relational Database</i> (ERD)	25
BAB III : TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN		
3.1	Gambaran Umum Instansi	30
3.1.1	Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kudus	30
3.2	Denah Lokasi Dinas Kebudayaan dan pariwisata Kudus	31
3.3	Visi, Misi dan Agenda	31
3.3.1	Visi	31
3.3.2	Misi	31
3.3.3	Agenda	32
3.4	Struktur Organisasi	33
3.5	<i>Flowchart</i> Aplikasi	38
BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN		
4.1.	Analisa Masalah	40
4.2.	Analisa Arsitektur Sistem	40
4.2.1.	Analisa Alur data Sistem	42

4.3. Analisa Pengguna Sistem(<i>Actor</i>).....	43
4.4. Pemodelan Sistem	43
4.4.1. <i>Use Case Diagram</i>	43
4.4.2. Analisa <i>Class</i>	53
4.4.3. <i>Class Diagram</i>	59
4.4.4. <i>Sequence Diagram</i>	62
4.4.5. <i>Activity Diagram</i>	66
4.4.6. <i>Statechart Diagram</i>	73
4.5. Perancangan Basis Data (Database).....	79
4.5.1. ERD (Entity Relationship Diagram)	79
4.5.2. Struktire Tabel	84
4.5.2. Relasi Tabel	86
4.6. Desain <i>Input</i> dan <i>output</i>	87
 BAB V : PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	
5.1. Identifikasi Sistem.....	89
5.1.1. Identifikasi Kebutuhan Hadware.....	89
5.1.2. Identifikasi Kebutuhan Software.....	89
5.2. Implementasi Perjalanan Wisata	89
5.1.3. Implementasi Aplikasi Mobile	90
5.1.4. Implementasi Pada Web.....	94
5.3. Uji Coba pada <i>Smartphone</i> Android	100
 BAB VI : PENUTUP	
6.1. Kesimpulan	104
6.2. Saran	104

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 :Simbol Bagan Alir Diagram	16
Tabel 2.2 : Notasi <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2.3 : Notasi <i>Class diagram</i>	21
Tabel 2.4 : Notasi <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 2.5 : Notasi <i>Activity diagram</i>	23
Tabel 2.6 : Notasi <i>Statechart Diagram</i>	25
Tabel 2.7 : Simbol-Simbol ERD	28
Tabel 4.1 : Proses Bisnis Perjalanan Wisata Kudus.....	44
Tabel 4.2 : Deskripsi <i>Use Case</i> Pilih Kategori	45
Tabel 4.3 : Deskripsi <i>Use Case</i> pariwisata.....	46
Tabel 4.4 : Deskripsi <i>Use Case</i> hotel	46
Tabel 4.5 : Deskripsi <i>Use Case</i> Event.....	47
Tabel 4.6 : Deskripsi <i>Use Case</i> Login.....	48
Tabel 4.7 : Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Wilayah.....	48
Tabel 4.8 : Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Pariwisata.....	50
Tabel 4.9 : Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Hotel	51
Tabel 4.10 : Deskripsi <i>Use Case</i> Kelola Event.....	52
Tabel 4.11 : Tabel admin	81
Tabel 4.12 : Tabel kategori	81
Tabel 4.13 : Tabel wisata	82
Tabel 4.14 : Tabel Event	82
Tabel 4.15 : Tabel Hotel.....	83

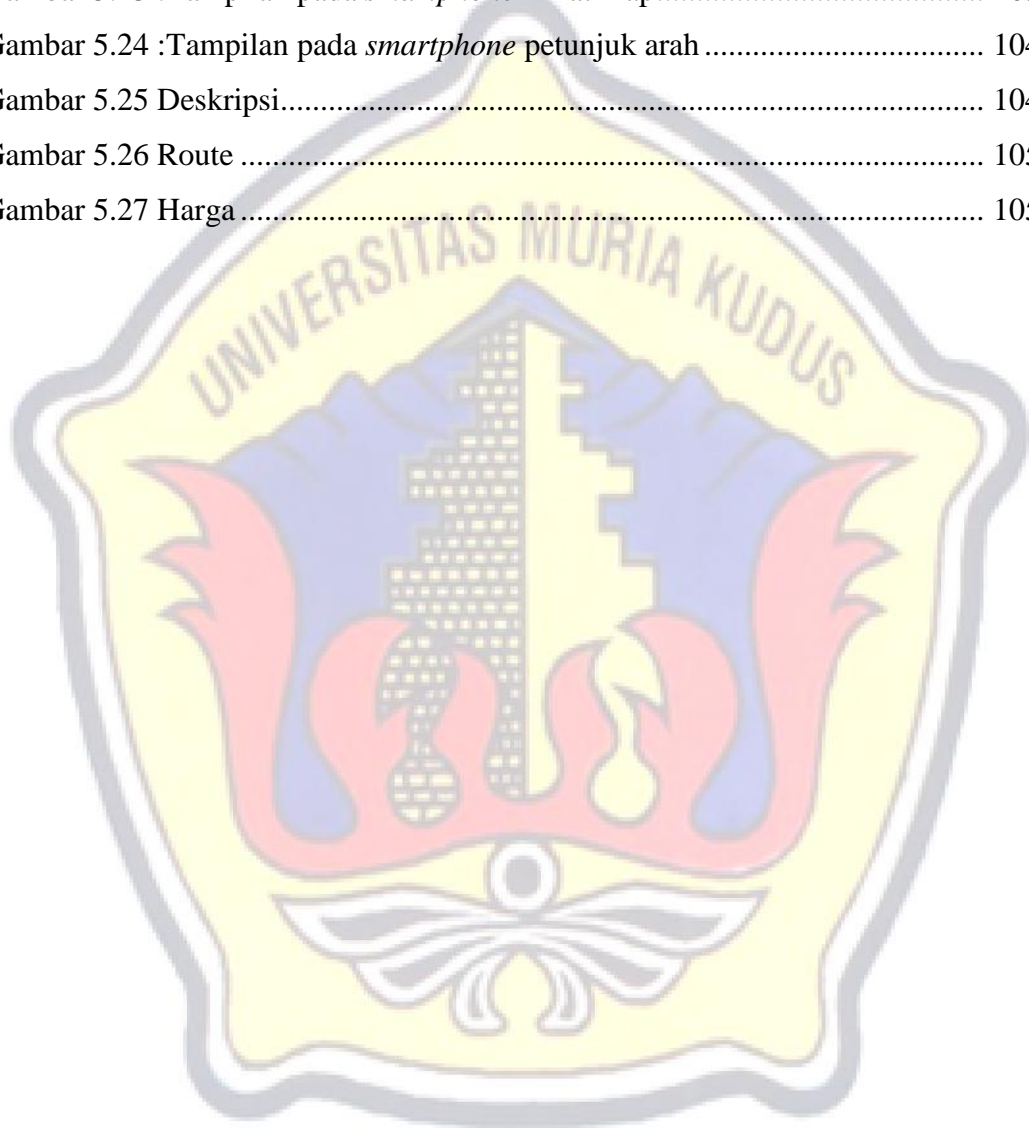
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 : Komponen Sistem Informasi Geografis.....	10
Gambar 2.2 : Detail Anatomi Android.....	12
Gambar 2.3 diagram kardinalitas one to one	27
Gambar 2.4 diagram kardinalitas one to many	28
Gambar 2.5 diagram kardinalitas many to many	28
Gambar 3.1: Denah lokasi.....	27
Gambar 3.2 : Struktur organisasi dinas pariwisata kabupaten kudus.....	29
Gambar 3.3: <i>Flowchart</i> aplikasi wisata kudus.....	35
Gambar 4.1: Arsitektur sistem	41
Gambar 4.2: Tampilan Bentuk Json.....	42
Gambar 4.3: <i>Use Case Diagram</i> Perjalanan Wisata Kudus.....	43
Gambar 4.4 : <i>Class</i> Pengunjung.....	52
Gambar 4.5 : <i>Class</i> Menu Utama.....	52
Gambar 4.6: <i>Class</i> JSONParser	53
Gambar 4.7: <i>Class</i> Koneksi	53
Gambar 4.8: <i>Class</i> ImageLoader.....	53
Gambar 4.9 : <i>Class</i> ListWisata.....	54
Gambar 4.10: <i>Class</i> Detail Wisata.....	54
Gambar 4.11: <i>Class</i> Detail Hotel	55
Gambar 4.12: <i>Class</i> Detail Event.....	55
Gambar 4.13: <i>Class</i> Lihat Map	56
Gambar 4.14: <i>Class</i> Admin.....	56
Gambar 4.15: <i>Class</i> Wilayah	56
Gambar 4.16: <i>Class</i> Hotel.....	57
Gambar 4.17: <i>Class</i> Event	57
Gambar 4.18: <i>Class</i> Pariwisata	57
Gambar 4.19: <i>Class Diagram</i> Perjalanan Wisata Kudus	58
Gambar 4.20 : <i>Sequence Diagram</i> Pilih Wilayah	59
Gambar 4.21 : <i>Sequence Diagram</i> Detail Wisata	60
Gambar 4.22: <i>Sequence Diagram</i> Hotel	60

Gambar 4.23 : <i>Sequence Diagram</i> Hotel	61
Gambar 4.24 : <i>Sequence Diagram</i> Login.....	63
Gambar 4.25 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola wilayah.....	64
Gambar 4.26 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Pariwisata.....	65
Gambar 4.27 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Event	66
Gambar 4.28 : <i>Sequence Diagram</i> Kelola Hotel.....	67
Gambar 4.29: <i>Activity Diagram</i> Pilih Wilayah.....	68
Gambar 4.30: <i>Activity Diagram</i> Detail Wisata	68
Gambar 4.31: <i>Activity Diagram</i> Hotel	69
Gambar 4.32: <i>Activity Diagram</i> Event.....	70
Gambar 4.33: <i>Activity Diagram</i> Login.....	70
Gambar 4.34: <i>Activity Diagram</i> Kelola Wilayah.....	71
Gambar 4.35: <i>Activity Diagram</i> Kelola Pariwisata.....	72
Gambar 4.36: <i>Activity Diagram</i> Kelola Event	73
Gambar 4.37: <i>Activity Diagram</i> Hotel	74
Gambar 4.38: <i>Statechart Diagram</i> List Wilayah	75
Gambar 4.39: <i>Statechart Diagram</i> Detail Wisata.....	75
Gambar 4.40: <i>Statechart Diagram</i> Hotel.....	75
Gambar 4.41: <i>Statechart Diagram</i> Event.....	76
Gambar 4.42: <i>Statechart Diagram</i> Login	76
Gambar 4.43: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Wilayah	76
Gambar 4.44: <i>Statechart Diagram</i> Ubah Wilayah.....	77
Gambar 4.45: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Wilayah	77
Gambar 4.46: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Wisata.....	77
Gambar 4.47: <i>Statechart Diagram</i> Ubah Wisata	78
Gambar 4.48: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Wisata.....	78
Gambar 4.49: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Event	78
Gambar 4.50: <i>Statechart Diagram</i> Ubah Event.....	79
Gambar 4.51: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Event	79
Gambar 4.52: <i>Statechart Diagram</i> Tambah Hotel.....	79
Gambar 4.53: <i>Statechart Diagram</i> Ubah Hotel	79

Gambar 4.54: <i>Statechart Diagram</i> Hapus Hotel.....	80
Gambar 4.55: Menentukan Entitas ERD.....	81
Gambar 4.56: Menentukan Relasi ERD.....	81
Gambar 4.57: Menentukan Atribut dan Derajat Kardinalitas	83
Gambar 4.58: <i>Relationship</i> ERD	83
Gambar 4.59: Relasi Tabel.....	87
Gambar 4.60: Desain halaman login sistem.....	87
Gambar 4.61: Desain halaman isian kategori	87
Gambar 4.62: Desain halaman isian pariwisata	88
Gambar 4.63: Desain halaman data kategori wisata	88
Gambar 4.64: Desain halaman menu utama aplikasi android.....	89
Gambar 4.65: Desain halaman list pariwisata.....	89
Gambar 4.66: Desain halaman detail pariwisata.....	90
Gambar 4.67: Desain halaman map perjalanan wisata	90
Gambar 5.1 :Tampilan Pencarian Lokasi.....	92
Gambar 5.2: Tampilan Menu Utama	92
Gambar 5.3: Tampilan menu event.....	92
Gambar 5.4 :Tampilan menu hotel.....	93
Gambar 5.5 :Tampilan daftar wisata.....	93
Gambar 5.6 :Tampilan detail wisata	94
Gambar 5.7 :Tampilan map.....	95
Gambar 5.8 :Tampilan login web admin.....	96
Gambar 5.9 :Tampilan menu utama.....	96
Gambar 5.10: Tampilan pengolahan kategori.....	97
Gambar 5.11: Tampilan Tambah kategori	97
Gambar 5.12: Tampilan pengolahan wisata.....	98
Gambar 5.13: Tampilan tambah wisata	98
Gambar 5.14: Tampilan pengolahan event	99
Gambar 5.15: Tampilan tambah event.....	99
Gambar 5.16: Tampilan pengolahan hotel	100
Gambar 5.17: Tampilan pengolahan tambah hotel	100

Gambar 5.18 :Tampilan <i>Smartphone</i> splan perjalanan wisata.....	101
Gambar 5.19 :Tampilan pada <i>smartphone</i> menu utama	101
Gambar 5.20 :Tampilan pada <i>smartphone</i> list wisata.....	102
Gambar 5.21 :Tampilan pada <i>smartphone</i> detail wisata.....	102
Gambar 5.22 :Tampilan pada <i>smartphone</i> galeri.....	103
Gambar 5.23 :Tampilan pada <i>smartphone</i> Lihat map.....	103
Gambar 5.24 :Tampilan pada <i>smartphone</i> petunjuk arah	104
Gambar 5.25 Deskripsi.....	104
Gambar 5.26 Route	105
Gambar 5.27 Harga	105



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Buku Bimbingan Skripsi
Lampiran 2 : Surat Keterangan Penelitian
Lampiran 3 : Biografi Penulis

